



Diamo **sens**o alla cultura

Per una fruizione innovativa
di siti culturali per persone disabili
e con limitazioni funzionali

Smart Cultural Heritage 4All è un progetto per una **fruizione innovativa** di musei, mostre e siti archeologici, concepita e sviluppata per persone con **disabilità e limitazioni funzionali**.

Un diritto fondamentale

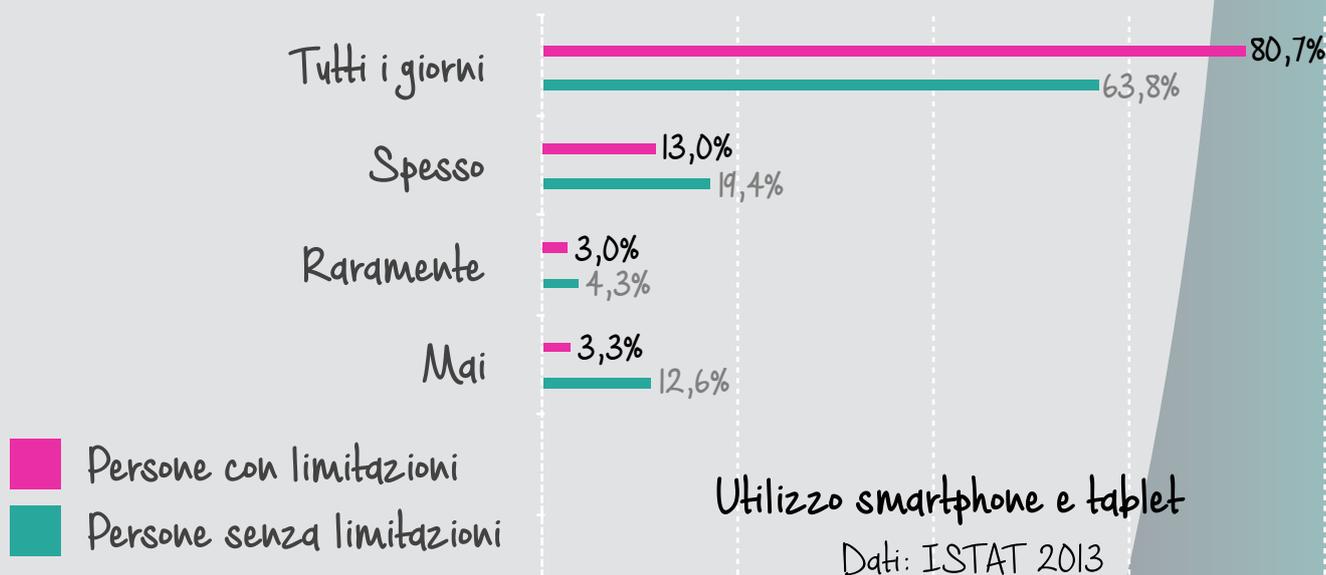
L'art. 30 della **Convenzione ONU** stabilisce che gli Stati Parti riconoscono il diritto delle persone con disabilità a prendere parte alla vita culturale sulla base dell'**uguaglianza** con le persone normodotate e riconosce che esse abbiano accesso ai luoghi delle **attività culturali**, come teatri, musei, cinema, biblioteche, servizi turistici e, per quanto possibile, a monumenti e siti importanti per la cultura nazionale.

Sono **oltre 3 milioni** le persone con disabilità in Italia e oltre 300.000 le persone con limitazioni di vista, udito e parola dai 6 ai 74 anni.

Un dato estremamente preoccupante: **quasi l'80% delle persone con limitazioni funzionali non hanno mai visitato mostre e musei**.

Ma il dato significativo è osservare il **perché**: oltre il 65% dichiara di non averlo fatto per **difficoltà sensoriali**.

Unitamente a questo non si può non sottolineare l'**aumento dell'uso e della familiarità con le nuove tecnologie** da parte delle persone con limitazioni in proporzione nettamente più elevata rispetto alle persone senza limitazioni.



Obiettivo

Il nostro obiettivo è fare della fruizione museale per le persone con disabilità un' **esperienza integrale e personale**. Perché fruire è partecipare.

Smart Cultural Heritage 4All è lo sviluppo di una **mobile application** specificatamente pensata e realizzata per l'**accessibilità cognitiva** del patrimonio culturale. Si vuole garantire l'accessibilità cognitiva, e non solo quella funzionale, secondo una **qualità di contenuti** non livellata verso il basso, ma ampliata e generatrice di una vera e propria esperienza integrale.

Il team

Il nostro team unisce le **competenze nell'ambito culturale e delle nuove tecnologie**, la **ricerca scientifica universitaria** sui processi culturali e comunicativi e le più specifiche competenze sugli **ausili tecnologici per disabili**. La realizzazione si basa su un'azione coordinata di un team di soggetti appartenenti al sistema pubblico (Centro Servizi per studenti con disabilità e DSA dell'Università del Molise), al sistema del privato sociale (Coat - Centro Orientamento Ausili Tecnologici Ass. Onlus) e delle imprese sociali (Heritage srl) con competenze nel campo della ricerca sulla disabilità, della messa a punto di tecnologie per le persone con disabilità, e dell'adattamento dei contenuti alle ICT per la fruizione del patrimonio culturale e tecnico-scientifico.

ICT PER I BENI CULTURALI

Heritage

Unimol

CENTRO SERVIZI PER STUDENTI
CON DISABILITÀ E DSA



Coat

AUSILI TECNOLOGICI
PER LA DISABILITÀ

Il progetto

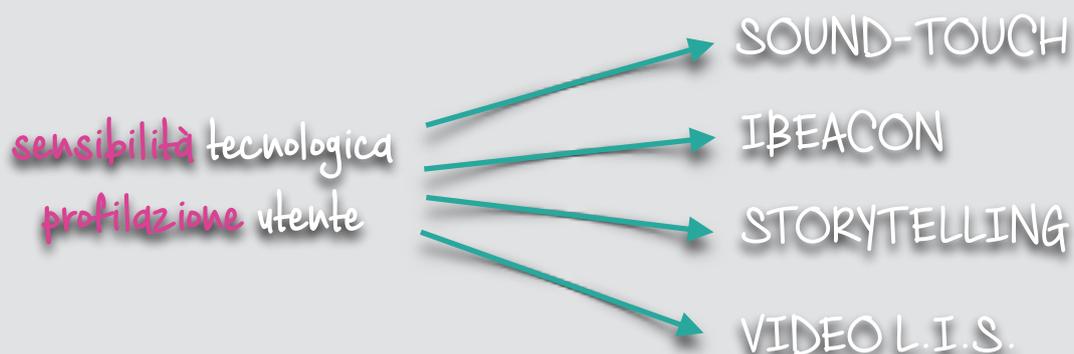
Il progetto prevede una *prima fase* di **Desk Analysis**, con la realizzazione di una review sulla letteratura scientifica nazionale e internazionale sulla fruizione museale da parte degli utenti con disabilità e una indagine esplorativa sulle best practices esistenti a livello nazionale e internazionale con particolare riferimento alla diffusione della cultura tecnico-scientifica.

Una *seconda fase* essenziale relativa all'analisi della **User Experience**, attraverso una panoramica nazionale e internazionale sulle preferenze e l'usabilità di device mobili da parte di utenti con disabilità visive, uditive e con sindromi autistiche. L'analisi è necessaria per la **determinazione delle specifiche soluzioni tecnologiche integrate nei device mobili di quotidiano utilizzo che rispondono più efficacemente alle specifiche esigenze fisiche e intellettive del target.**

Lo sviluppo della mobile application è concepita nel rispetto dei risultati della *User Experience*.

Gli elementi innovativi al centro dello sviluppo del progetto sono l'**ottimizzazione di tecnologie mobile integrate** e lo **sviluppo di un'interfaccia di fruizione avanzata** per l'esplorazione dei contenuti, secondo diversi livelli di **profilazione degli utenti**.

APPLICAZIONE MOBILE per persone con limitazioni **visive** e **uditive**



Impatto sociale

L'impatto sociale e l'orizzonte di sviluppo del progetto sono molto vasti e rilevanti:
 nel campo dell'**integrazione scolastica** dove spesso le visite a musei e monumenti rischiano di escludere gli alunni con disabilità,
 nel campo del **turismo accessibile** che potrebbe diventare una opportunità per tutte le famiglie con persone disabili,
sviluppo di nuove figure professionali sia nelle istituzioni museali sia nel campo dei servizi turistici, in un contesto che potrà vedere aumentare il **numero di visitatori**, aumentare l'**offerta qualitativa e quantitativa dei musei**, aumentare le **iniziative culturali** e le **informazioni qualificate** per il pubblico.

Budget

Il **budget previsto** per la realizzazione del progetto è di **45.000 €**.

Info & contatti

Università degli Studi del Molise

prof. Fabio Ferrucci

Centro Servizi per studenti disabili e studenti con DSA

Via F. De Sanctis – 86100 Campobasso (CB)

+39 874 404472 / ferrucci@unimol.it

www.unimol.it/futuro-studente/ufficio-disabilita

Heritage Srl

Corso Ferrucci 77/9 - 10138 Torino (TO)

+39 011 4400111 / info@heritage-srl.it

www.heritage-srl.it

COAT - Centro Orientamento Ausili Tecnologici Onlus

Piazza Garibaldi 5 - 06039 Trevi (PG)

+39 392-6464022 / mail@coatnet.it

www.coatnet.it

